1. Kiến trúc ứng dụng

Mô hình 3-Layers có tính logic (mỗi layer có 1 công việc) và là 1 thành phần của 3-Tiers. được cấu thành từ: **Presentation Layers**, **Business Layers**, và **Data Layers**. Các lớp này sẽ giao tiếp với nhau thông qua các dịch vụ (**Services**) mà mỗi lớp cung cấp để tạo nên ứng dụng, lớp này cũng không cần biết bên trong lớp kia làm gì mà chỉ cần biết lớp kia cung cấp dịch vụ gì cho mình và sử dụng nó mà thôi. Gồm 3 thành phần :

– **Graphic User Interface (GUI)**: Thành phần giao diện, là các form của chương trình tương tác với người sử dụng.  
–  **Business Logic Layer (BLL)**: Xử lý các nghiệp vụ của chương trình như tính toán, xử lý hợp lệ và toàn vẹn về mặt dữ liệu.  
–  **Data Access Layer (DAL)**: Tầng giao tiếp với các hệ quản trị CSDL

